

Cartes de rôles du relais de conseil

Pour la méthode 10 · Le relais de conseil – deux jeux par feuille

Après chaque tour, chaque enfant passe sa carte d'une place. La carte 4 ne sert que lorsque quatre ou cinq enfants sont à la table. À cinq, le cinquième est sauté quand on passe les cartes ; il aide toujours l'enfant de la carte 4.

Relais de conseil 1 · Proposition Je nomme un coup.	Relais de conseil 2 · Résistance Je cherche la meilleure réponse de l'adversaire.
Relais de conseil 3 · Explication Je mène la suite jusqu'au bout et je dis pourquoi elle fonctionne. À partir du Niveau 3, je construis la position au début du tour.	Relais de conseil 4 · Le noter et demander s'il y a des lacunes Seulement à quatre ou cinq enfants : je note la réponse – par écrit ou comme une flèche – et je demande : manque-t-il encore quelque chose ?
Relais de conseil 1 · Proposition Je nomme un coup.	Relais de conseil 2 · Résistance Je cherche la meilleure réponse de l'adversaire.
Relais de conseil 3 · Explication Je mène la suite jusqu'au bout et je dis pourquoi elle fonctionne. À partir du Niveau 3, je construis la position au début du tour.	Relais de conseil 4 · Le noter et demander s'il y a des lacunes Seulement à quatre ou cinq enfants : je note la réponse – par écrit ou comme une flèche – et je demande : manque-t-il encore quelque chose ?