

## Parcours du trésor

Pour la méthode 11 · La chasse au trésor – deux parcours par feuille

Chaque équipe reçoit un parcours. L'équipe écrit le coup et la raison et coche « fait » avant que vous montriez la solution. Au Niveau 1 et 2, le coup est une flèche dans le cahier ; l'équipe coche seulement « fait », et seul le coup compte. Après la solution, vous montrez la lettre de l'exercice. L'équipe suivante à la table reçoit le parcours (au Niveau 1 et 2, le cahier aussi), coche « vérifié », écrit la lettre si la réponse était juste, et rend le tout. À la fin vous montrez les quatre lettres ; chaque équipe complète celles qui manquent et les range pour former le mot. Cela ne change pas les points.

### Parcours du trésor

Équipe : \_\_\_\_\_

Notre mot du trésor : □ □ □ □

#### Exercice 1

Coup : \_\_\_\_\_

Raison :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

☐ fait

☐ vérifié

Lettre : □

#### Exercice 2

Coup : \_\_\_\_\_

Raison :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

☐ fait

☐ vérifié

Lettre : □

#### Exercice 3

Coup : \_\_\_\_\_

Raison :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

☐ fait

☐ vérifié

Lettre : □

#### Exercice 4

Coup : \_\_\_\_\_

Raison :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

☐ fait

☐ vérifié

Lettre : □



### Parcours du trésor

Équipe : \_\_\_\_\_

Notre mot du trésor : □ □ □ □

#### Exercice 1

Coup : \_\_\_\_\_

Raison :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

☐ fait

☐ vérifié

Lettre : □

#### Exercice 2

Coup : \_\_\_\_\_

Raison :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

☐ fait

☐ vérifié

Lettre : □

#### Exercice 3

Coup : \_\_\_\_\_

Raison :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

☐ fait

☐ vérifié

Lettre : □

#### Exercice 4

Coup : \_\_\_\_\_

Raison :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

☐ fait

☐ vérifié

Lettre : □